Proyector de Bolsillo

Guía del usuario

3M™ MPro150

3M

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Contenido

Declaración de uso previsto 4
Información de seguridad 4
Etiquetas de seguridad 7
Introducción 8
Contenido del paquete 9
Partes 10
Procedimientos iniciales 11
Para hacer conexiones 15
Instrucciones básicas de operativa 20
Operaciones Básicas de Archivo 29
Listado de Archivos 32
Documento y Archivos PDF 34
Archivos de Hojas de Cálculo 36
Archivos de Presentación 38
Archivos Multimedia 40
Visor de Foto 42
Ajustes 43
Actualizar Software 47
Limpieza del proyector 49
Solución de problemas 50
Especificaciones 52
Garantía limitada 55

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Declaración de uso previsto

El proyector de bolsillo 3M™ MPro150 está diseñado para operar con una batería específica y un adaptador de 3M en entornos normales en casa o en la oficina.

- 10º-30ºC (50º-86ºF)
- 10-80 % HR (sin condensación)
- 0–1829m (0–6000 pies) sobre el nivel del mar

El ambiente del entorno de funcionamiento debe carecer de humo, grasa, aceite y otros contaminantes que puedan afectar al funcionamiento o el rendimiento del proyector.

La utilización de este producto en condiciones desfavorables anulará su garantía.

Información de seguridad

Por favor, lea, entienda y siga toda la información de seguridad incluida en estas instrucciones antes de usar este proyector. Conserve estas instrucciones para futuras referencias.

Explicación de las consecuencias de las señales escritas	
⚠ **Advertencia:**	Indica una situación potencialmente peligrosa, que, si no se evita, puede ocasionar la muerte o heridas graves y/o daño a la propiedad.
⚠ **Precaución:**	Indica una situación potencialmente peligrosa, que, si no se evita, puede ocasionar heridas menores o moderadas y/o daño a la propiedad.
⚠ **Advertencia:**	Tensión peligrosa

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

⚠ Advertencia

Para reducir el riesgo asociado con voltajes peligrosos:

- No modifique este producto de ninguna forma. Utilice sólo componentes de recambio aprobados por 3M.
- No intente colocar en este proyector un respuesto de batería que no sea el original. No existen piezas intercambiables por el usuario además de la batería. El servicio lo realiza sólo el proveedor de servicio autorizado de 3M utilizando los componentes de sistema homologados de 3M.
- No utilice la alimentación mural en entornos húmedos.
- No lo utilice con una alimentación mural dañada. Sustituya la pieza dañada antes de usarlo.

Para reducir el riesgo asociado con el fuego y la explosión:

- No sumerja el proyector o la batería en ningún líquido ni deje que se humedezca.
- Utilice sólo baterías de litio-ion y alimentadores de corriente aprobados por 3M.
- No desmonte o cortocircuite la batería.
- No deseche la batería por medio de la incineración o el fuego.
- No opere este proyector en entornos por encima de los 30°C (86°F).
- No exponga el proyector ni la batería a la luz solar directa en una espacio cerrado como un vehículo.
- No lleve la batería en el bolsillo, en el bolso o bolsos de mano donde pueda entrar en contacto con objetos metálicos.
- No ponga en contacto la batería con objetos metálicos.
- No exponga o almacene las batería al sol directo o con un calor excesivo, (>60ºC [140ºF]) a la humedad o a medios caústicos.

Para reducir los riesgos asociados con la distracción de conductor:

- No utilice este proyector en una vehículo de motor en movimiento.

Para reducir los riesgos asociados con ahogamientos:

- Mantenga la tarjeta microSD, los adaptadores AV y otras piezas pequeñas lejos de los niños pequeños.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

⚠ Advertencia

Para reducir el riesgo de fuego o explosiones, escapes o sobrecalientamiento:

- No sumerja la batería en agua ni permita que se humedezca.
- No invierta los terminales positivo (+) y negativo (-).
- No conecte la batería directamente a un enchufe de pared. Use sólo el cargador específico de 3M de pared o de atomóvil.
- No lance o golpee la batería ni la someta a un choque físico.
- No agujeree ni abra la batería.
- Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- No recargue la batería cerca de una fuente de calor o en condiciones de altas temperaturas.
- No use la batería si huele, genera calor o se deforma o decolora.
- Mantenga la batería alejada de las llamas si batería gotea o emite olores.
- Si el líquido de la batería o el electrolito entra en contacto con los ojos aclárelos bien con agua y busque atención médica.

⚠ Precaución

Para reducir los riesgos asociados a la pérdida de audición:

- Asegúrese de leer las instrucciones del fabricante de los auriculares para respectar el nivel del volumen.
- El usuario es responsable de ajustar el volumen a un nivel seguro.

Para reducir el riesgo asociado con la contaminación medioambiental:

- Deseche todos los componentes del sistema teniendo en cuenta las normativas legales aplicables.

Para reducir riesgos asociados con la luz brillante del LED:

- No mire directamente a la lente del proyector.

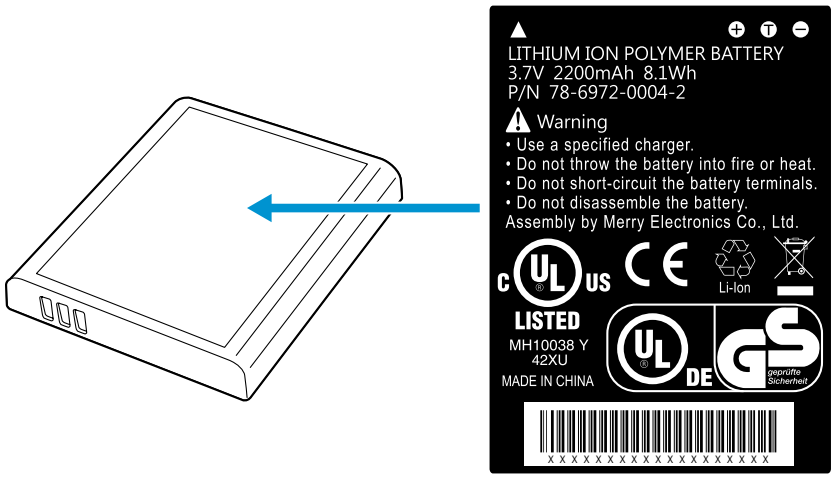
Para reducir los riesgos asociados con los tropiezos y las caídas:

- Coloque los cables de carga y de datos de manera que no estorben al paso.

GUARDE ESTAS INSTRUCCIONES

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Etiquetas de seguridad



BATERÍA DE POLÍMERO DE IÓN DE LÍTIO

Modelo Nº BLP508-001
3,7V 2200mAh 8,1
P/N 78-6972-0004-2

⚠ Advertencia

- Use un cargador específico.
- No tire las baterías al fuego o una fuente de calor.
- No cortocircuite los terminales de la batería.
- No desmonte la batería.

Especificaciones de carga	
Carga estándar	0,44A/4,2V
Corriente de corte	44mA
Carga Máx	2,2A/4,2V
Corriente de corte	44mA

Salida de luz del LED

PRODUCTO LED CLASE 1	IEC60825-1 :1993+A1 :1997+A2:2001	Potencia Radiante Máxima: 0,59 mW

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Introducción

Gracias por elegir 3M

Este producto ha sido fabricado de acuerdo con las normas de calidad y seguridad de 3M para ofrecer un uso cómodo y sin problemas durante los años venideros. Para un rendimiento óptimo, siga las instrucciones de funcionamiento con atención.

Características del producto

El Proyector de bolsillo MPro150 de 3M™ es un proyector todo en uno. Soporta las los formatos de archivo de las aplicaciones de negocios más comunes como Microsoft® PowerPoint® y Adobe® PDF, así como los archivos de películas y música estándar. Usando la tarjeta intercambiable de micro SD, podrá cargar su presentación desde un ordenador, teléfono móvil o smartphone y verlo en su Proyector de bolsillo 3M™ MPro150.

Almacenamiento: Tarjeta intercambiable de micro SD 2GB estándar y un GB de memoria incluido.

Multimedia: Le conecta con sus fuentes digitales preferidas: MP3, PCs, DVDs, cámaras digitales y smartphones.

Características: Completamente equipado con sonido, 120 minutos de vida de la batería, pantalla hasta 50 pulgadas y 15 lumens de brillo.

Compatibilidad: Vea archivos creados en Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Excel® o Adobe® Acrobat PDF. Comparta archivos, fotos y películas desde su ordenador, teléfono móvil o smartphone.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Contenido del paquete

1 Proyector de bolsillo Mpro150 de 3M

2 Trípode alto de mesa

3 Batería recargable

4 Bolsa de transporte

5 Adaptadores de corriente (4)

6 Adaptador de alimentación

7 Adaptadores AV (3)

8 Garantía de producto y guía de seguridad

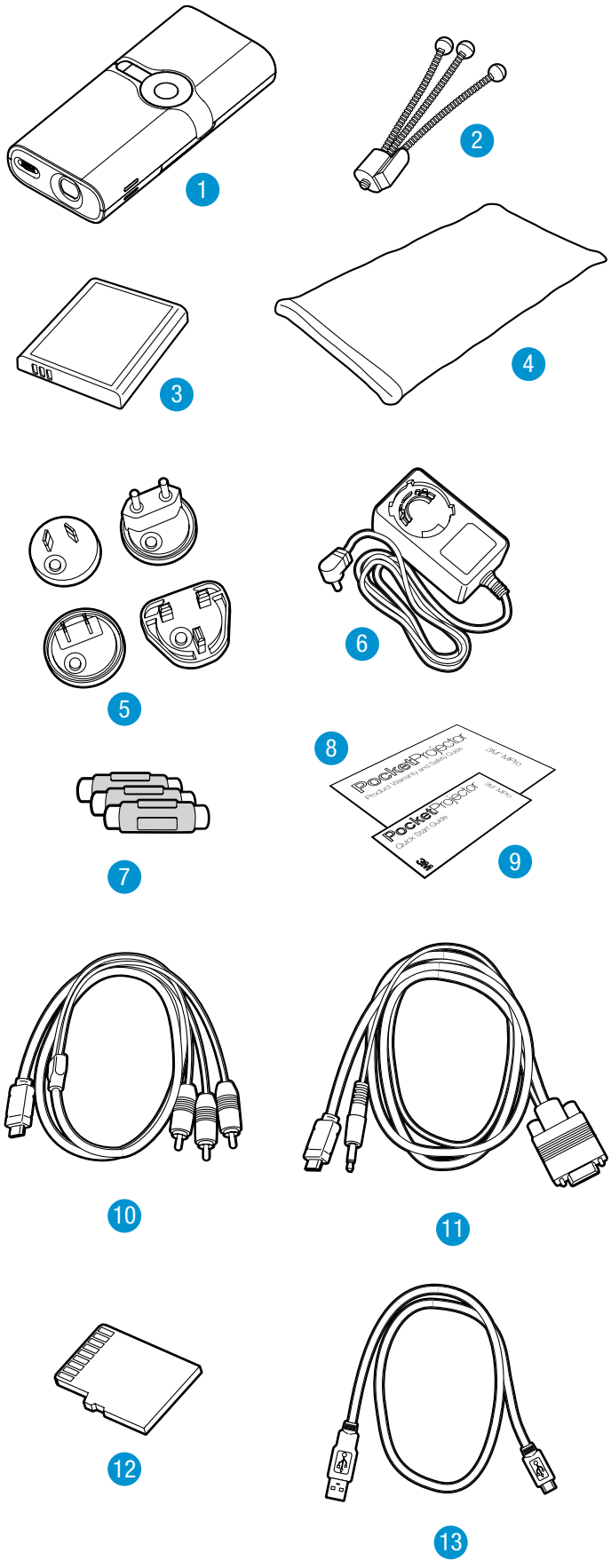
9 Guía de inicio rápido

10 Cable AV

11 Cable de audio VGA

12 Tarjeta de Memoria MicroSD

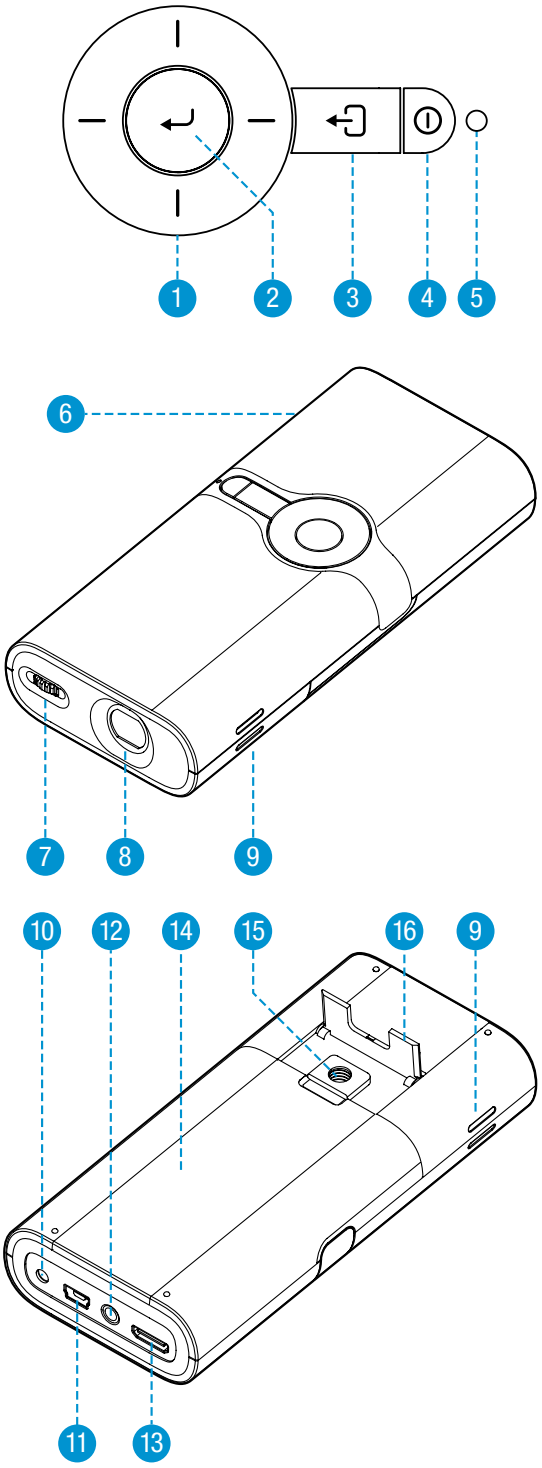
13 Cable USB



© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Partes

1 Teclado direccional
2 Botón Enter
3 Botón atrás
4 Botón de alimentación
5 Indicador del estado
6 Ranura de la Tarjeta microSD
7 Rosca de enfoque
8 Lentes
9 Altavoz
10 DC Entrada de Potencia
11 Puerto USB mini
12 Entrada de auriculares
13 Entrada VGA-AV
14 Cubre batería
15 Base trípode
16 Soporte de montaje



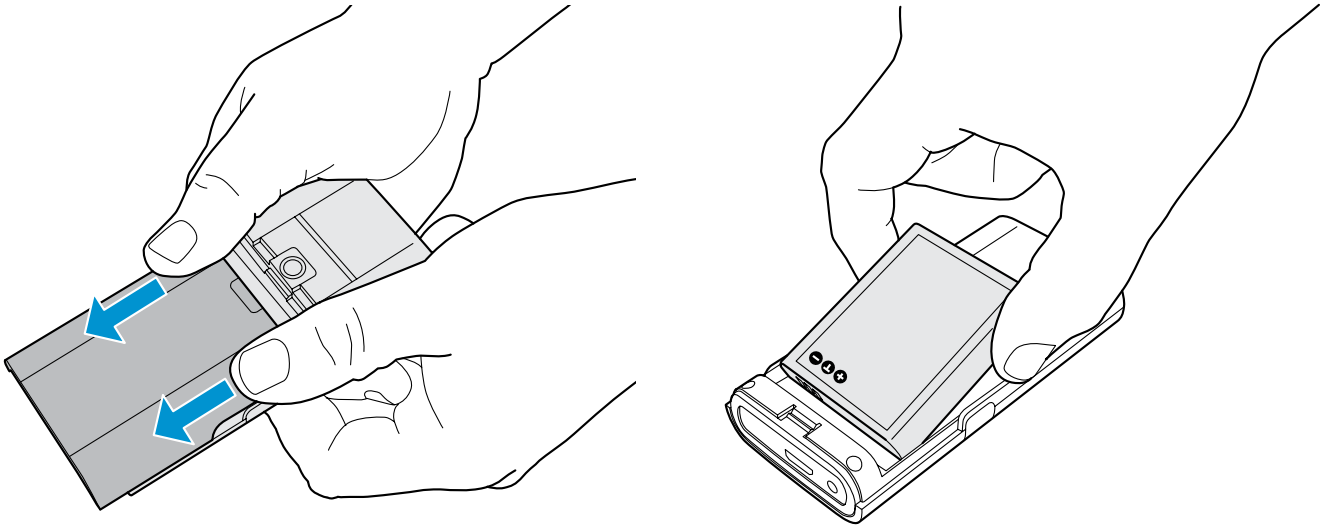
© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Procedimientos iniciales

Instale la batería

El Proyector de bolsillo MPro150 de 3M™ viene con una batería recargable. **La batería deberá cargarse antes de utilizar el proyector.**

Para instalar la pila: Deslice la cubierta trasera hacia fuera, inserte la bateria y vuelva a instalar la cubierta.



Nota importante: Utilizar sólo la batería 3M especificada: 78-6972-0004-2.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Adaptador de alimentación

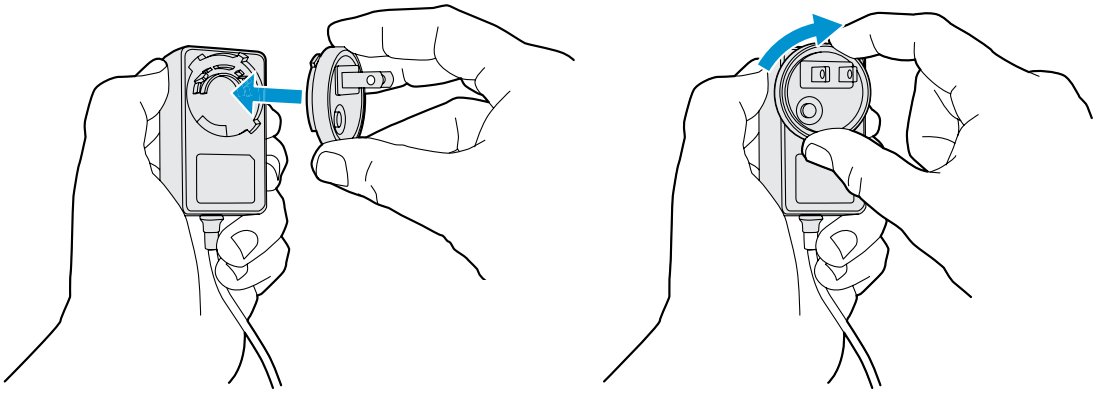
El adaptador de alimentación se usa para cargar la batería o alimentar el proyector. Existen cuatro adaptadores de corriente para darle flexibilidad a la hora de cargar la Mpro MPro150 de 3M en la mayoría de países.

También puede cargar el proyector con un cargador para coche MPro150 de 3M disponible aparte.

Instale un adaptador de corriente en el adaptador de alimentación

1 Seleccione el adaptador de corriente que conectará al enchufe mural.

2 Alinee el adaptador con el adaptador de alimentación. Gire el adaptador de corriente en la dirección de la flecha de “CERRAR” para situarlo en posición.



Para sustituir el adaptador de corriente

1 Empule el botón en el adaptador de corriente.

2 Gire el adaptador de corriente en la dirección de la flecha de “ABRIR”.

3 Retire el adaptador de corriente.

4 Sustitúyalo con el nuevo adaptador de corriente.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Cargue de la batería

En el modo de brillo normal, la batería recargable de MPro150 de 3M le da hasta dos horas de autonomía. Cuando necesite cargar la batería, el indicador del estado parpadeará en rojo o aparecerá un mensaje de batería baja. La batería debe estar completamente cargada antes de usar el Proyector MPro150.

Cargue la batería conectando el adaptador de potencia MPro150 al proyector. Cuando se conecte el adaptador de potencia, el icono de estado de la batería que normalmente se muestra se reemplaza por el icono del adaptador de potencia.

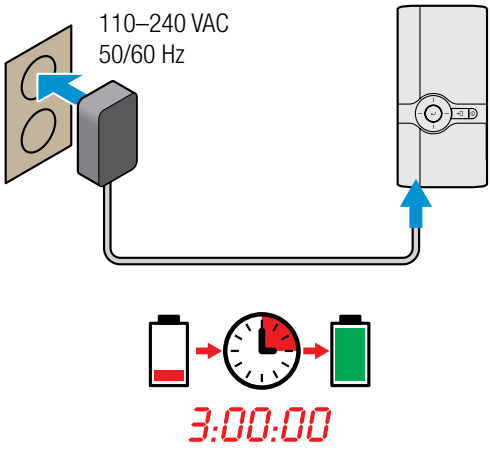
1 Desconecte el proyector.

2 Conecte el adaptador de alimentación a la entrada DC del proyector.

3 Conecte el extremo del adaptador de alimentación a la corriente eléctrica.

4 El indicador de estado cambiará al color ámbar mientras la batería se esté cargando.

5 La carga de la batería lleva tres horas. Cuando la carga esté completada, el indicador de estado se apagará.



Nota: El estado de la batería no aparecerá cuando el adaptador de alimentación esté conectado al proyector. El icono del adaptador de alimentación aparecerá en vez de ello.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Notas de Carga de la Batería:

- Si el proyector está apagado, la recarga completa de la batería llevará tres horas. Si el proyector está encendido, la recarga completa de la batería llevará más tiempo.
- La batería se puede cargar también conectando el proyector a un puerto USB del ordenador. Este método cargará por completo la batería en seis horas.
- La batería tiene una durabilidad, y envejece cada vez que se carga y descarga completamente. La batería gradualmente perderá la capacidad de carga cuando envejece. Por consiguiente, cuando la batería envejece, la vida de la misma disminuye.

Consejos de mantenimiento de la batería:

- Retire la batería cuando no vaya a usar el proyector durante una semana o más.
- Cargue y descargue la batería encendiendo el proyector por los menos una vez al mes.
- Cuando almacene la batería durante más de un mes, hágalo al 50% de su carga. La batería estará al 50% de su carga cuando el ícono batería tenga 3 barras.
- No guarde una batería totalmente descargada porque puede perder la capacidad para recargarse.
- No almacene una batería totalmente cargada porque puede perder su capacidad para recargarse totalmente.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Para hacer conexiones

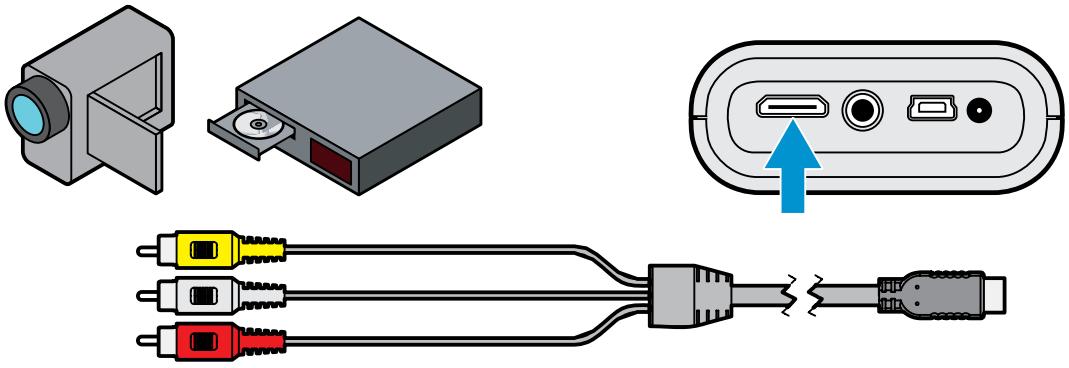
El Proyector MPro150 de 3M mostrará íconos de información dependiendo del dispositivo de entrada y de la señal detectada. Si no se conectan cables de entrada o dispositivos, se mostrará la pantalla de inicio. El Proyector MPro150 de 3M se diseñó para operar sólo con cables VGA y AV de 3M.

Para conectar a un dispositivo de video compuesto

Utilice el cable AV para conectar video de grabadoras, cámaras digitales, reproductores de DVD y reproductores multimedia en la entrada VGA-AV del proyector.

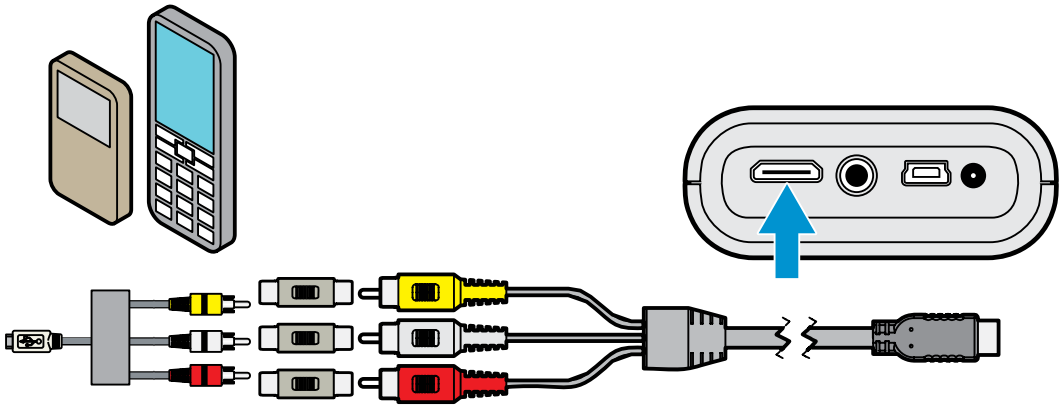
1 Conecte el cable AV a la entrada VGA-AV del proyector.

2 Conecte el otro extremo del cable AV a las salidas de audio y video del dispositivo de video.



© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Consejo: Algunos dispositivos de video no poseen conexiones de audio y video estándar y puede que necesiten un cable AV específico del fabricante. El cable AV le permite conectar su dispositivo de video a su monitor de TV o a su proyector y se puede adquirir del fabricante del dispositivo de video. Una vez que tiene el cable AV, use los adaptadores de cable para conectar el cable del dispositivo de video y el cable del proyector.



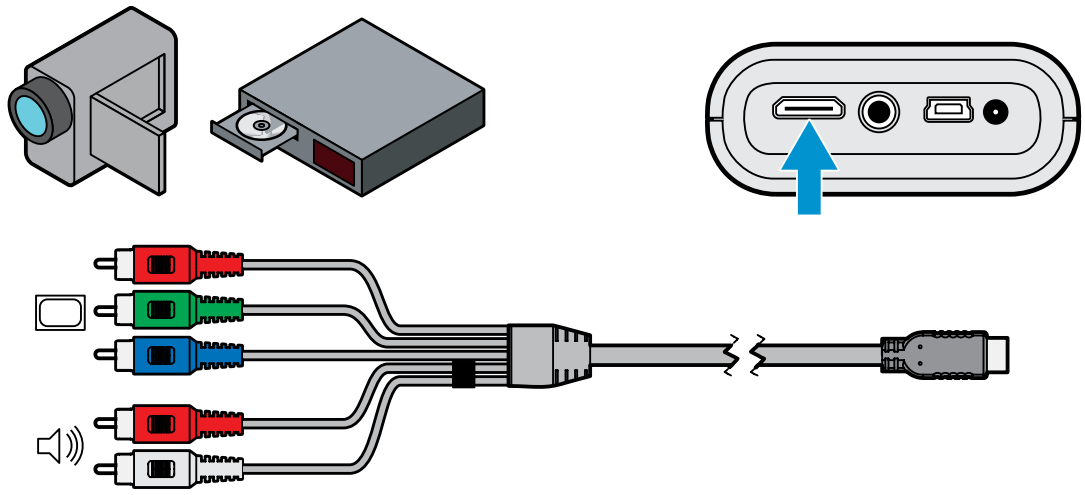
© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Para conectar a un dispositivo de video componente

Para la entrada de video componente, debe adquirir el cable AV componente de Mpro MPro150 de M3. Este cable envía una señal de video de la más alta calidad para la mejor imagen posible.

1 Conecte el cable AV componente a las salidas de audio y video del dispositivo de video.

2 Conecte el otro extremo del cable AV a las salidas de audio y video del dispositivo de video.

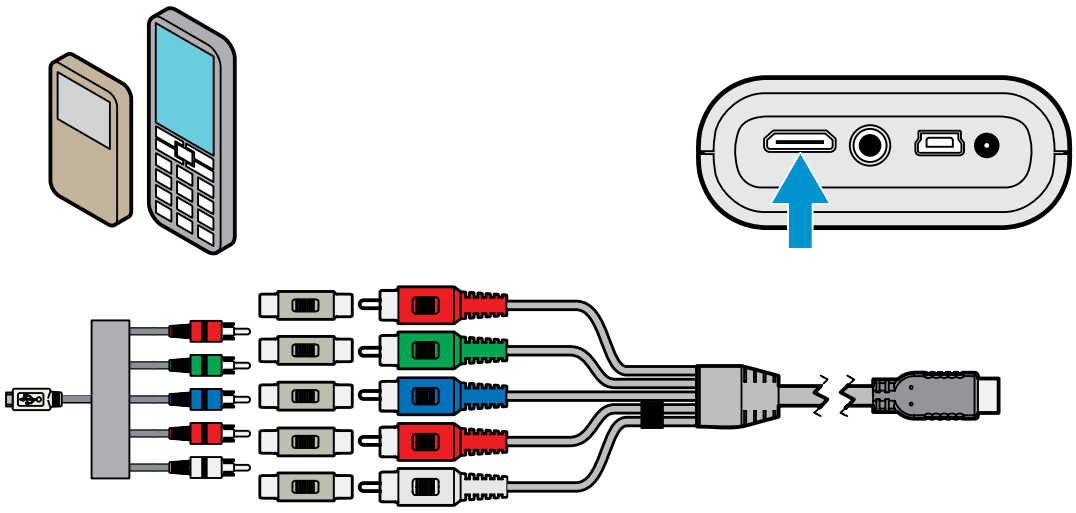


Nota importante: Hay dos conectores rojos en el cable AV componente. Uno es para el canal de audio derecho y el otro para la señal de video componente Pr. Tenga cuidado de conectar el rojo de audio al rojo de audio y el rojo de video al rojo de video. Si estos conectores están cambiados, la imagen proyectada aparecerá en verde y un ruido anormal saldrá del altavoz.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Consejo: Algunos dispositivos de video no poseen conexiones de audio y video estándar y puede que necesiten un cable AV específico del fabricante. El cable AV le permite conectar su dispositivo de video a su monitor de TV o a su proyector y se puede adquirir del fabricante del dispositivo de video. Una vez que tenga el cable AV, use los adaptadores de cable para conectar el cable del dispositivo de video y el cable del proyector.

Algunos dispositivos de video, por defecto, no producirán señal de video. El manual del dispositivo de video debería proporcionarle instrucciones para cambiar la configuración de la salida de video.



© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

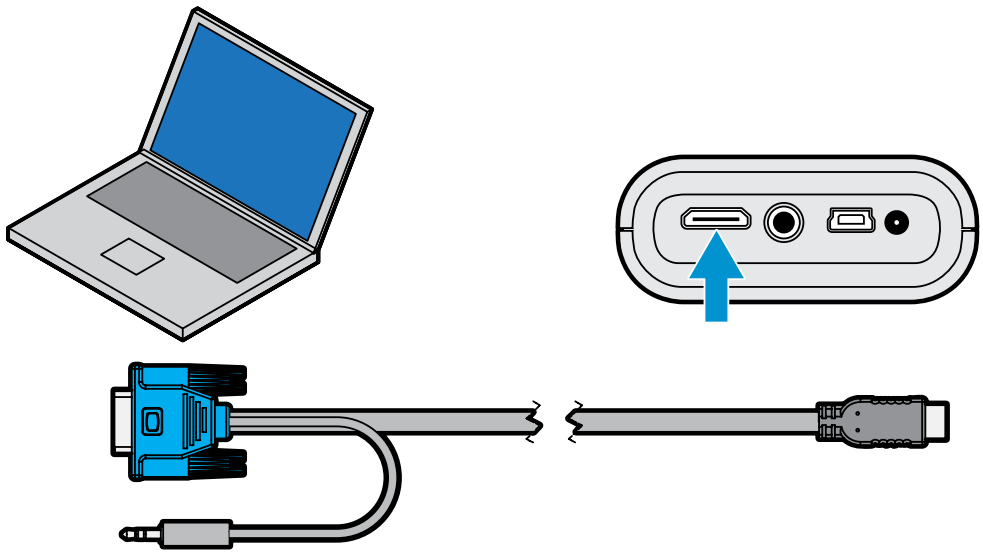
Para conectar a un ordenador

Utilice un cable de audio VGA para conectar el proyector a los ordenadores de sobremesa, portátiles, ultraportátiles y a algunos asistentes digitales personales (PDA). El proyector soporta resoluciones del tipo VGA, SVGA, XGA y WXGA. Para unos mejores resultados, ponga la ressolución del ordenador a SVGA (800X600).

1 Conecte el cable VGA al proyector MPro150.

2 Conecte el cable VGA a las salidas de video y de audio del ordenador.

3 Configure la resolución del ordenador a una de las resoluciones soportadas.



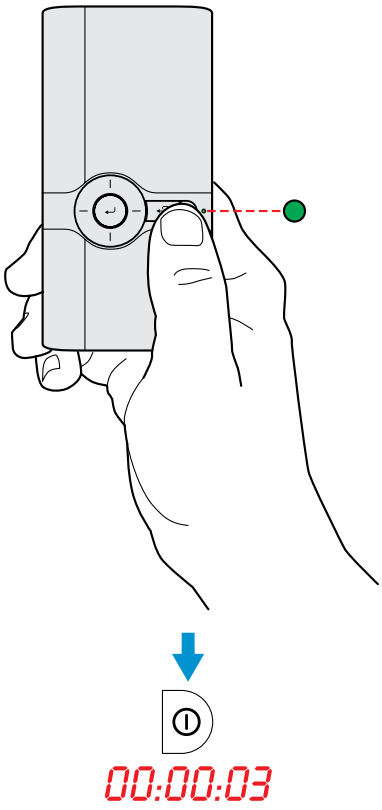
Descripción	Resolución (ancho x altura)	Tasa de refresco
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Instrucciones básicas de operativa

Conecte la alimentación

Presione y mantenga el botón de potencia durante 3 segundos. Libere el botón de alimentación cuando el proyector comience a proyectar una imagen y el indicador de estado se ponga en verde.



Consejo: La salida de video en algunos dispositivos está desconectada por defecto. Diríjase por favor a la documentación del dispositivo para obtener mas información para habilitar la salida de video.

Desconexión de alimentación

Presione y mantenga el botón de potencia durante 3 segundos. Libere el botón de alimentación cuando la imagen proyectada se haya ido. El proyector esta apagado cuando es indicador de estado esté apagado o parpadeando en ambar. Cuando el indicador de estado esté parpadeando en ambar se está cargando la batería.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Luz de indicador de estado

La luz del indicador de estado proporciona información sobre el estado del proyector.

Luz de indicador de estado	Significado
Parpadea en verde tres veces	Se ha conectado una nueva fuente de alimentación al proyector y está preparado para encenderse.
En blanco	El proyector está apagado o la batería ha terminado de cargarse.
Parpadea en verde	El proyector se está encendiendo.
Verde sólido	El proyector está encendido.
Parpadeando en ambar	El proyector está desconectado y cargando la batería.
Parpadea en rojo tres veces	El proyector no puede conectarse porque la batería necesita cargarse.
Parpadea en rojo	El proyector se ha sobrecalentado y necesita enfriarse, o el proyector no puede encenderse porque hay que cargar o reinstalar la batería.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Íconos de Modo Vídeo

El proyector mostrará un icono de video cuando esté conectado a un cable de vídeo o a una fuente de vídeo. Si no se detectan cables o dispositivos, se mostrará la pantalla inicio (consulte *"Pantalla Inicio" en la página 29*)

Icono	Descripción/Significado
	El proyector detecta una señal de entrada de cable audio/video.
NTSC	El proyector detecta una señal de entrada de video NTSC.
PAL	El proyector detecta una señal de entrada de video PAL.
	El proyector detecta un cable audio/video componente.
RGB 480i 60Hz	El proyector detecta la señal de entrada de video y muestra la resolución de la fuente del video y la velocidad de regeneración bajo el icono componente.
	El proyector detecta un cable VGA-audio.
800x600 60Hz	El proyector detecta una señal de entrada del ordenador y muestra la resolución de entrada y la velocidad de regeneración
	El proyector no soporta la señal de video.
	El proyector está midiendo y sincronizando la señal de entrada de video.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Para ajustar el tamaño de la imagen

El Proyector de bolsillo MPro150 de 3M™ puede proyectar una imagen diagonal de 8 a 50 pulgadas (203-1270mm.) consulte la tabla de dimensiones.

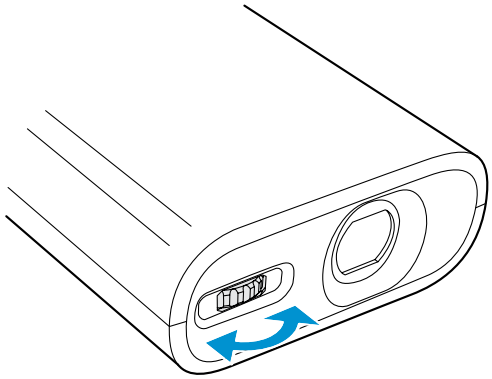
Tamaño diagonal	Ancho de imagen	Altura de imagen	Distancia del proyector a la pantalla
8 pulgadas (20,32 cm)	6 3/8 pulgadas (16,2 cm)	4 3/4 pulgadas (12.2 cm)	6 3/4 pulgadas (17.0 cm)
14 pulgadas (35,56 cm)	11 1/4 pulgadas (28,4 cm)	8 3/8 pulgadas (21,3 cm)	11 3/4 pulgadas (29,9 cm)
20 pulgadas (50,8 cm)	16 pulgadas (40,6 cm)	12 pulgadas (30,5 cm)	16 3/4 pulgadas (42,7 cm)
26 pulgadas (66,04 cm)	20 3/4 pulgadas (52,8 cm)	15 5/8 pulgadas (39,6 cm)	21 7/8 pulgadas (55,5 cm)
32 pulgadas (81,28 cm)	25 5/8 pulgadas (65,0 cm)	19 1/4 pulgadas (48,8 cm)	26 7/8 pulgadas (68,3 cm)
38 pulgadas (96,52 cm)	30 3/8 pulgadas (77,0 cm)	22 3/4 pulgadas (57,9 cm)	31 7/8 pulgadas (81,1 cm)
44 pulgadas (111,76 cm)	35 1/4 pulgadas (89,0 cm)	26 3/8 pulgadas (67,6 cm)	37 pulgadas (93,9 cm)
50 pulgadas (127 cm)	40 pulgadas (101,6 cm)	30 pulgadas (76,2 cm)	42 pulgadas (106,7 cm)

Nota importante: Cuando aumente el tamaño de la imagen proyectada, necesitará disminuir (oscurecer) la luz ambiental.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Para ajustar el foco

Gire la rueda de foco para ajustar la imagen.



Para cambiar el brillo

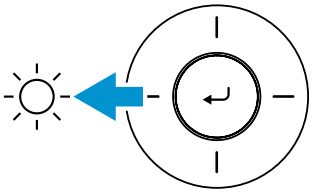
Cuando esté viendo una Lista de Archivos o en el Menú de Ajustes

Se puede acceder al modo brillo mientras esté en una de las Listas de Archivo o en el Menú de Ajustes. Presione el botón arriba en el teclado direccional hasta que el selector se quede en la barra de estado. (*Consulte "Barra de estado" en la página 29)* Seleccione el ícono de modo de brillo y presione el botón Enter para cambiar el modo brillo.

Icono	Significado
	Nivel normal de brillo
	Nivel bajo de brillo

Cuando esté Conectado a una Fuente de Vídeo

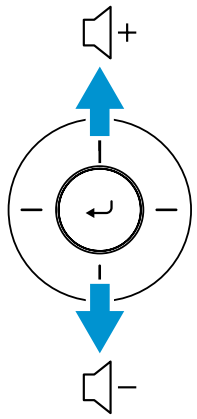
Presione el botón IZQUIERDO en el teclado direccional para cambiar del nivel bajo de brillo (conserva la potencia de la batería) y brillo normal. Aparecerá un icono en la pantalla para indicar la configuración actual.



© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

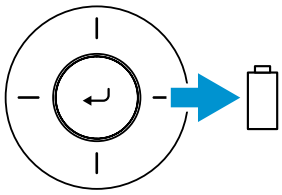
Para ajustar el volumen

El volumen puede ajustarse cuando se conecte a una fuente de vídeo, durante el vídeo o una canción o durante una presentación de fotografías. Presione el botón ARRIBA o ABAJO en el teclado direccional para ajustar al sonido en el nivel uno.



Comprobar el nivel de batería

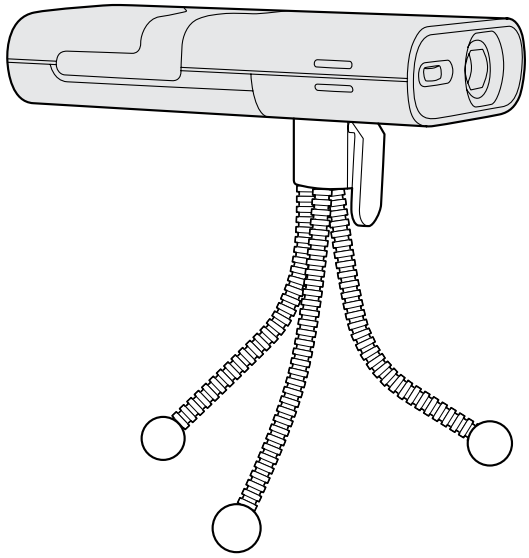
La carga actual en la batería se muestra en el ícono de la barra de estatus en la parte alta de la pantalla de inicio. Para mostrar el estado de la batería mientras esté conectado a una fuente de vídeo, presione el botón DERECHO en el teclado direccional.



© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Para montar el trípode

El proyector incluye una trípode alto de mesa que se monta en la parte inferior del proyector.



Consejo: El Proyector MPro150 de 3M acepta la mayoría de los trípodes de cámara.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Pasar archivos al Proyector

El Proyector MPro150 de 3M tiene 1 GB de memoria interna. Para acceder la memoria interna del proyector o a la Tarjeta de memoria microSD:

1 Conecte el cable USB al proyector.

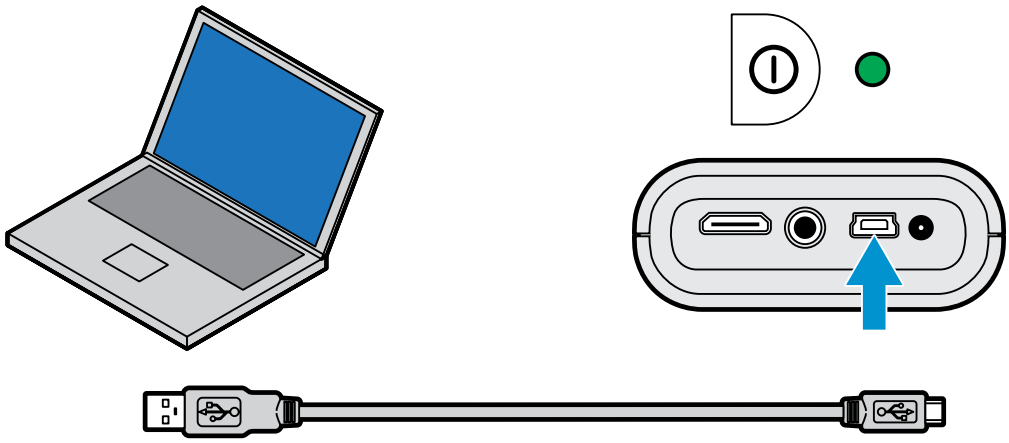
2 Conecte el cable USB al ordenador.

3 Encienda el proyector

4 El proyector será detectado como un drive extraible etiquetado como “MPro150” por el ordenador. El ordenador detectará un segundo drive extraible cuando se instale una Tarjeta micro SD en el proyector.

5 El proyector mostrará una foto de un PC con un cable USB apareciendo de él.

6 Ahora el proyector está listo para recibir archivos de su ordenador.



Nota importante: Para conservar la potencia, el proyector parará de proyectar imágenes mientras este conectado a un puerto USB.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Usar la ranura de Tarjeta microSD

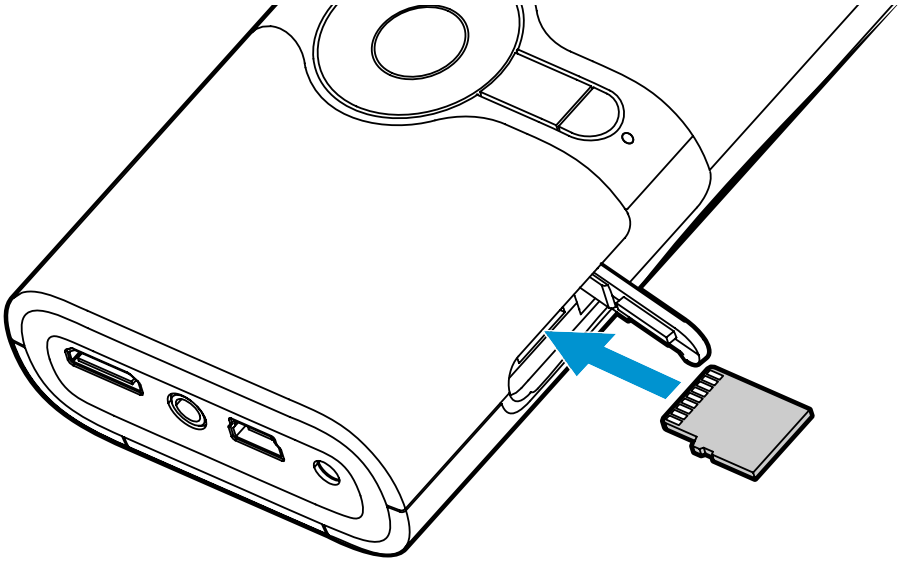
La ranura de tarjeta del Proyector de bolsillo MPro150 de 3M puede leer tarjetas de hasta 16 GB. Usted puede cargar archivos en la tarjeta antes de insertarlo en la ranura de tarjeta del Proyector o mientras el proyector esté conectado a un puerto USB en un ordenador.

Inserte la Tarjeta microSD

1 Abra la apertura para la ranura de tarjeta microSD.

2 Inserte la tarjeta microSD en su ranura hasta que encaje en su sitio.

3 Cierre la apertura de la tarjeta microSD



Retire la tarjeta microSD

1 Abra la apertura para la ranura de tarjeta microSD.

2 Empuje la tarjeta microSD dentro de su ranura hasta que encaje en su sitio.

3 Libere la tarjeta microSD y la tarjeta saldrá.

Nota: El proyector no puede transferir archivos desde la tarjeta microSD a su memoria interna.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

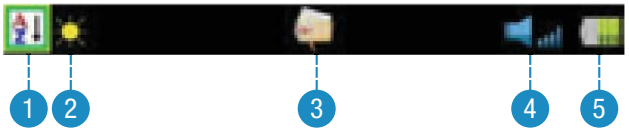
Operaciones Básicas de Archivo

Pantalla Inicio

La pantalla inicio aparecerá al encender si no hay cables de entrada o dispositivos de video conectados al proyector. La pantalla inicio tiene dos secciones: una barra de estado en la parte alta y la sección de íconos del menú.

Barra de estado

La barra de estado proporciona información sobre el modo actual de brillo, el nivel del volumen y el de la batería.



1 Icono de clasificación. Aquí puede clasificar por nombre, fecha y tamaño.

2 Modo de brillo. Aquí puede cambiar el modo de brillo.

3 Se muestra la vista de la lista de archivos actual.

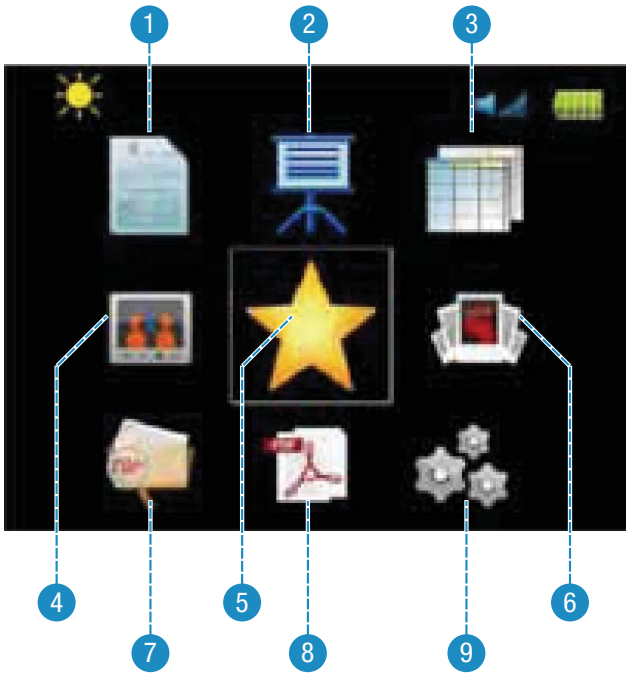
4 Nivel actual de volumen

5 Nivel de batería actual

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Pantalla Inicio

El proyector proporciona una manera fácil de ver todos los archivos de un tipo específico con un solo icono. Cada icono de listado de archivos muestra un listado con todos los archivos en la memoria de la tarjeta SD, cuando de selecciona. Por ejemplo, cuando selecciona el listado de archivos de documentos, el proyector mostrará todos los archivos *.doc y *.docx.



1 Ver todos los archivos de los documentos en la memoria de la tarjeta SD y la memoria interna. Al seleccionarlo, el proyector busca en la memoria interna los archivos de los documentos y los muestra todos en una sola lista. Las carpetas no se muestran. (*Consulte "Documento y Archivos PDF" en la página 34*)

2 Ver todos los archivos de presentación en la memoria interna y en la tarjeta SD. Al seleccionarlo, el proyector busca en la memoria interna los archivos de presentaciones y los muestra todos en una sola lista. Las carpetas no se muestran. (*Consulte "Archivos de Presentación" en la página 38*)

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

3 Ver todos los archivos de hojas de cálculo en la memoria interna y en la tarjeta SD. Al seleccionarlo, el proyector busca en la memoria interna los archivos de hojas de cálculo y los muestra todos en una sola lista. Las carpetas no se muestran. (*Consulte"Archivos de Hojas de Cálculo" en la página 36*)

4 Ver todos los archivos de audio y video en la memoria interna y en la tarjeta SD. Las carpetas no se muestran. (*Consulte "Archivos Multimedia" en la página 40*)

5 Ver todos los archivos que están marcados como favoritos. (*Consulte "Incluir un Archivo en Favoritos" en la página 33*)

6 Ver miniaturas de fotos de archivos *.jpg y *.bmp ubicados en la carpeta "Fotos" o en la tarjeta SD. (*Consulte"Visor de Foto" en la página 42*)

7 Ver todos los archivos y carpetas en la memoria interna y en la tarjeta SD. (*Consulte "Listado de Archivos" en la página 32*)

8 Ver todos los documentos PDF en la memoria interna y en la tarjeta SD. (*Consulte "Documento y Archivos PDF" en la página 34*)

9 Abrir el Menú Ajustes. (*Vea "Ajustes" en la página 43.*)

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Listado de Archivos

1 Clasificar Orden: Presione el botón ENTER para alternar las diferentes vistas de clasificación. Clasifique por nombre, tamaño o fecha

2 Tarjeta SD: Este icono aparecerá en la lista cuando inserte una tarjeta micro SD. Seleccione un icono para mostrar el contenido de la tarjeta SD. (*Vea "Vista de Lista de Archivos en la Tarjeta de Memoria SD" en la página 33*)

3 Carpeta: Seleccione un icono para mostrar el contenido de la carpeta. (Las carpetas se muestran sólo en la vista de Ver todos los Archivos.)

4 Favoritos: Incluye los archivos que haya marcado como favoritos. (*Vea "Incluir un Archivo en Favoritos" en la página 33*)

Seleccione un Archivo y Ábralo

1 Busque un archivo presionando el botón arriba o abajo en el teclado direccional.

2 Presione el boton ENTER para abrir el archivo.

Nota: Sólo se pueden mostrar nueve archivos y/o carpetas al mismo tiempo. Presione los botones arriba/abajo para ver los archivos que queden. Sólo hay 9 líneas de información.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Borrar un Archivo

1 Presione el botón ARRIBA/ABAJO en el teclado direccional para ir al archivo que quiere borrar.

2 Presione el botón DERECHO para borrar el archivo.

3 Se abre una ventana para confirmar que quiere borrar ese archivo.

4 Use el botón de DERECHA o IZQUIERDA para elegir sí o no y luego presione ENTER.

Incluir un Archivo en Favoritos

1 Vaya al archivo que desee para marcarlo como favorito.

2 Presione el botón IZQUIERDO en el teclado direccional para marcar el archivo. Aparecerá un icono de estrella cerca del nombre de archivo.

3 Presione el botón IZQUIERDO en el teclado direccional para desmarcar el archivo com favorito.

Vista de Lista de Archivos en la Tarjeta de Memoria SD

1 Busque el icono de la tarjeta SD.

2 Presione el botón ENTER en el teclado direccional.

3 Aparece la lista de Archivos en la Tarjeta de Memoria SD. Si no hay archivos para leer el proyector mostrará “NO FILES ON SD CARD.”

Volver a la Pantalla de Inicio

Presione el botón BACK para volver a la pantalla de inicio.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Documento y Archivos PDF

El Proyector MPro150 de 3M usa el Piscel FileViewer para abrir y ver archivos de Microsoft® Word® y de Adobe PDF.

Soporte de Archivos de Documentos

Versiones soportadas

El visor de archivo soporta archivos doc y docx Microsoft® Word® 95, Microsoft® Word® 97, Microsoft® Word® 2000, Microsoft® Word® 2003, Microsoft® Word® 2007 y las versiones 1,0 a 1,4 de Adobe® PDF.

Soporte de Fuentes

El Proyector MPro150 tiene un soporte de fuente limitado y el visor de archivos intentará sustituir las fuentes no soportadas automáticamente. La sustitución de las fuentes puede hace que la página se vea diferente en el proyector. Si la sustitución de las fuentes no está disponible, el texto se mostrará como cuadrados o en blanco. El visor de archivos soporta fuentes incrustadas en documentos PDF pero no en documentos Microsoft® Word®. El visor de archivos usará las fuentes incrustadas en lugar de las fuentes del sistema del proyector.

Nota: Si el visor se queda sin memoria, algunas de las últimas páginas pueden verse como páginas en blanco.

Consejo: Si el archivo de documentos contiene fuentes o formatos especiales, guarde el archivo en formato PDF e incruste las fuentes. Las fuentes incrustadas serán parte del archivo y eliminan las substituciones de fuentes.

El visor de archivos soporta autoformas, líneas y objetos

El visor de archivos soporta autoformas, líneas y objetos Microsoft® Excel® y PowerPoint®. Algunos de los objetos tienen poco soporte o ninguno y serán sustituidos o dejados en blanco.

Ver un documento

1 Use el botón de ARRIBA o ABAJO en el teclado direccional para seleccionar el documento que desea ver. El proyector mostrará nueve archivos al mismo tiempo. Presione el botón ABAJO para ver otros archivos más abajo en la lista.

2 Presione el botón ENTER para mostrar el documento.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Magnificar y Enfocar una página

1 Una vez que el documento esté abierto, presione la tecla ENTER en el teclado direccional para magnificar la página del documento. La página se magnificará más cada vez que presione el botón ENTER. Los niveles de magnificación son: 1x, 2x, 4x y 8x y vuelta a normal.

2 Mientras la página esté magnificada, puede enfocar usando los botones del teclado direccional.

Nota: Durante la operación de magnificación y enfoque, la calidad de la imagen se degrarará por un momento y lugo volverá ala normalidad.

Navegar por las páginas

Cuando la página no esté magnificada, presione los botones ARRIBA y ABAJO en el teclado direccional para navegar por las páginas dl documento.

Vuelta a la Lista de Archivo

Presione el botón BACK para volver a la pantalla de inicio.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Archivos de Hojas de Cálculo

El Proyector MPro150 de 3M usa el Picsel FileViewer para abrir y ver los archivos Microsoft® Excel®.

Soporte de Archivos de Documentos

Versiones soportadas de Microsoft® Excel®

El visor de archivo soporta archivos xls y xlsx Microsoft® Excel® 95, Microsoft® Excel® 97, Microsoft® Excel® 2000, Microsoft® Excel® 2003 y Microsoft® Excel® 2007.

Soporte de Fuente y Número

El Proyector MPro150 de 3M tiene un soporte de fuente y número limitado y el visor de archivos sustituirá automáticamente estas fuentes y números no soportadas.

El visor de archivos soporta autoformas, líneas y objetos

El visor de archivos soporta autoformas, líneas, fotos y objetos Microsoft® Word y PowerPoint®. Algunos de los objetos tienen poco soporte o ninguno y serán sustituidos o dejados en blanco.

Ver un archivo de Hoja de Cálculo

1 Use el botón de ARRIBA o ABAJO en el teclado direccional para seleccionar el documento que desea ver. El proyector mostrará nueve archivos al mismo tiempo. Presione el botón ABAJO para ver otros archivos más abajo en la lista.

2 Presione el botón ENTER para abrir el documento.

Magnificar y enfocar una Hoja de Cálculo

1 Una vez abierto el libro, presione el botón ENTER en el teclado direccional para magnificar el contenido de la hoja de cálculo. La magnificación aumentará cada vez que presione el botón ENTER. Los niveles de magnificación son: 1x, 2x, 4x y 8x.

2 Mientras la hoja de cálculo esté magnificada a 2,4 u 8, puede enfocar usando los botones del teclado direccional.

Nota: Durante la operación de magnificación y enfoque, la calidad de la imagen se degrarará por un momento y lugo volverá ala normalidad.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Seleccionar otra Hoja de Cálculo

Cuando la página esté magnificada 1x, presione los botones ARRIBA y ABAJO en el teclado direccional para seleccionar otra hoja de cálculo en el libro.

Vuelta a la Lista de Archivo

Presione el botón BACK para volver a la pantalla de inicio.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Archivos de Presentación

El Proyector MPro150 de 3M usa el Piscel FileViewer para abrir y ver archivos de Microsoft® PowerPoint.

Soporte de Archivos

Versiones soportadas de Microsoft® PowerPoint®

El visor de archivo soporta archivos ppt y pptx Microsoft® PowerPoint® 95, Microsoft® PowerPoint® 97 Microsoft® PowerPoint® 2000 Microsoft® PowerPoint® 2003 y Microsoft® PowerPoint® 2007.

Soporte de Fuentes

El proyector MPro150 tiene un soporte de fuente limitado y el visor de archivos intentará sustituir las fuentes no soportadas automáticamente. La sustitución de las fuentes puede hace que la presentación se vea diferente en el proyector.

El visor de archivos soporta autoformas, líneas y objetos

El visor de archivos soporta autoformas, líneas y objetos Microsoft® Excel® y Word. Algunos de los objetos tienen poco soporte o ninguno y serán sustituidos o dejados en blanco.

Ver una presentación

1 Use el botón de ARRIBA o ABAJO en el teclado direccional para seleccionar el documento que desea ver. El proyector mostrará nueve archivos al mismo tiempo. Presione el botón ABAJO para ver otros archivos más abajo en la lista.

2 Presione el botón ENTER para abrir el documento.

Magnificar y enfocar una presentación

1 Una vez que el archivo está abierto, presione el botón ENTER para magnificar el contenido de la página. La magnificación de la página aumentará cada vez que presione el botón ENTER. Los niveles de magnificación son: 1x, 2x, 4x y 8x y vuelta a normal.

2 Mientras la página esté magnificada, puede enfocar usando los botones del teclado direccional.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Navegar por las diapositivas

Cuando la página no esté magnificada, presione los botones ARRIBA y ABAJO en el teclado direccional para navegar por las diapositivas de la presentación.

Vuelta a la Lista de Archivo

Presione el botón BACK para volver a la pantalla de inicio.

Consejo: Si el archivo de documentos contiene fuentes o formatos especiales, guarde el archivo en formato PDF e incruste las fuentes. Las fuentes incrustadas serán parte del archivo y eliminan las substituciones de fuentes.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Archivos Multimedia

Hay muchos formatos de video y audio como as*.mov, *.avi, *.m4v yy *.wma. La mayoría de estos formatos de archivo actuan como contenedores. Contienen varios tipos de video y audio codificados. Algunos ejemplos de estos videos y audios son MPEG-4, H.264, MP3 y AAC. Para activar varios archivos, un producto debe ser capaz de leer el archivo y descodificar el video y audio dentro del archivo. La tabla siguiente muestra los tipos de archivo y los codecs de audio y video que el Proyector MPro150 puede leer y descodificar.

Soporte de Archivos de Video y Audio

La tabla muestra el contenedor de archivos y los formatos de audio y video que el Proyector MPro150 soporta. Algunos de estos archivos en esta lista pueden no funcionar a causa de diferencias en lo codificadores de video y audio.

Soporte de Archivos de Video

Contenedor de Archivos	Formato de Video	Formato de Audio
*.g3pp	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.g3p2	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.mp4	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3, AMR-NB, AMR-WB
*.avi	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3
*.mov	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB

Apoyo de los Archivos de Audio

Contenedor de Archivos	Formato de Audio
*.mp3	MP3 Capa 1/2/3
*.wma	Clase 1-4 WMA

Reproducir un Archivo de Audio o Video

1 Navegue hasta el archivo usando los botones ARRIBA y ABAJO del teclado direccional.

2 Presione el botón ENTER para reproducir el archivo de video o audio.

3 El proyector reproducirá el archivo de video o audio. Cuando esté usando archivos de audio la luz del proyector se apagará.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Pausar la reproducción

1 Presione el botón ENTER para pausar la reproducción del video y la de audio.

2 Presione el botón ENTER otra vez para resumir la reproducción.

Salte al Archivo Siguiente o Anterior Durante la reproducción

1 Presione el botón Derecho en el teclado direccional para pasar al siguiente archivo.

2 Presione el botón Izquierdo para pasar al siguiente archivo.

Vuelta a la Lista de Archivo

Presione el botón BACK para volver a la pantalla de inicio.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Visor de Foto

El visor de fotos muestra miniaturas o archivos en la memoria interna de la tarjeta micro SD. Mientras esté en la vista de fotos puede mostrar las fotos una a una o en una presentación, con o sin música de fondo.

Soporte de Archivos de Fotos

El Proyector MPro150 de 3M puede abrir y mostrar archivos de bitmap (.bmp) y jpeg (.jpg). El proyector soporta archivos de bitmap de hasta 2 megapixels o de jpeg de 10 megapixels.

Ver una Foto

1 Use los botones del teclado direccional para seleccionar una foto que quiera ver. El proyector mostrará 16 minuaturas al mismo tiempo. Presione el botón ABAJO para ver otras minuaturas más abajo en la lista.

2 Presione el botón ENTER para ver la foto.

Pase a la Próxima o a la Siguiente foto

1 Presione el boton DERECHO en el teclado direccional para pasar al siguiente archivo en la lista.

2 Presione el boton IZQUIERDO para pasar al siguiente archivo en la lista.

Comenzar y Parar una presentación de Fotos

1 Una vez que se muestra la foto, presione el botón ENTER para comenzar la presentación de fotos.

2 Durante la presentación de las fotos, presione ENTER para pausarla. Presione ENTER otra vez para volver a activarla.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Vuelta a la Lista de Archivo

Presione el botón ATRÁS para volver a la vista de miniatura.

Ajustes

Esta pantalla le permitirá cambiar los ajustes de la música y de las películas, encender y apagar la presentación de fotos, cambiar el intervalo de una presentación por la presentación de fotografías, cambiar el idioma y actualizar software. A continuación una lista de los items del menú y sus opciones.

1 Opciones de Vídeo

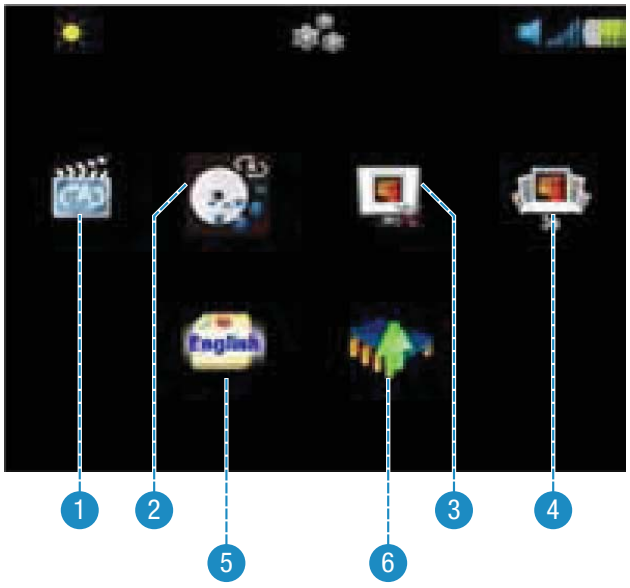
2 Opciones de Música de Fondo

3 Opciones de Presentación de Fotos

4 Ajustes de Intervalo de Presentación

5 Idioma

6 Actualizador de Software



© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Opciones de reproducción de Video

Vaya hasta el icono, presione ENTER para cambiar la selección de los ajustes.

Ajuste	Operativa
	Reproducir Todo Una vez: Esto reproduce todos los videos una vez en la tarjeta SD o en la memoria interna y vuelve a la lista de archivos. La ubicación de la reproducción depende del primer video reproducido.
	Repetir Todos: Esto reproduce todos los videos continuamente en la tarjeta SD o en la memoria. La ubicación de la reproducción depende del primer video reproducido.
	Reproducir este una vez: Reproduce el archivo seleccionado una vez y vuelve a la lista de archivos multimedia.
	Repetir este: Reproduce el archivo seleccionado continuamente. Cuando esté en este modo, use el botón ENTER para parar la reproducción o el botón BACK para volver a la lista de archivos.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Opciones de Reproducción de Música

Vaya hasta el icono, presione ENTER para cambiar la selección de los ajustes.

Ajuste	Operativa
	Reproducir Todo Una vez: Esto reproduce toda la música una vez en la tarjeta de memoria interna o en la tarjeta SD y luego vuelve a la lista de archivos de multimedia. La ubicación de la reproducción depende de la primera canción reproducida.
	Repetir Todos: Esto reproduce toda la música continuamente en la tarjeta de memoria interna o en la tarjeta SD. La ubicación de la reproducción depende de la primera canción reproducida.
	Reproducir este una vez: Reproduce el archivo seleccionado una vez y vuelve a la lista de archivos multimedia.
	Repetir este: Reproduce el archivo seleccionado continuamente. Cuando esté en este modo, use el botón ENTER para parar la reproducción o el botón BACK para volver a la lista de archivos.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Opciones de Presentación de Fotos

Ajuste de la música de fondo

Presione el botón ENTER para apagar o encender la música de fondo.

Ajuste	Operativa
	Enciende la música de fondo para la presentación de fotos. La música debe estar en una carpeta llamada “Música de Fondo” en la memoria interna del proyector
	Apaga la música de fondo durante la presentación.

Ajuste del Intervalo de Tiempo de la Presentación

Presione el botón ENTER para pasar a través de 3,5,10,30 y 60 segundos.

Opciones de Idioma

Presione ENTER para pasar a través de la imágenes disponibles: Inglés, Francés, Italiano, Alemán, Español, Chino Tradicional, Chino Simplificado o Japonés.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Actualizar Software

Si tiene a su disposición una actualización de software, 3M colgará el archivo y las instrucciones en la página web de Proyector de Bolsillo MPro150. Las instrucciones a continuación le ayudarán a actualizar el Proyector MPro150.

Lo que necesita para Actualizar:

1 Proyector MPro150 de 3M™

2 Potencia de alimentación MPro150

3 Tarjeta microSD

4 Ordenador

5 Los archivos actualizados: actualizacion.img y actualizacion.md5

6 Cable USB

Cómo Actualizar el Software MPro150

1 Al hacer la actualización se borrarán todos los archivos en el proyector MPro150. Haga una copia de seguridad de su memoria interna antes de llevar a cabo la actualización.

2 Conecte el adaptador de potencia al proyector MPro150.

3 Inserte la tarjeta microSD en el proyector MPro150, conecte el proyector en el puerto USB de su ordenador y encienda el proyector.

4 El proyector y la tarjeta microSD aparecerán como discos extraíbles en su ordenador. El proyector será etiquetado como “MPro150” pero la tarjeta microSD puede no tener etiqueta.

Nota: Si no ve el disco extraible de la MPro150 o de la tarjeta microSD en Windows Explorer, debe reasignarle al drive una nueva letra de dispositivo que no esté ya en uso por otro drive. Diríjase por favor a KB297694 en el sitio web de soporte de Microsoft.

5 Abra el disco microSD desde su ordenador y cree una carpeta llamada “actualización”.

6 Copie actualizacion.img y actualizacion.md5 en la carpeta “actualización”.

7 Desconecte el cable del USB del proyector y del ordenador. Una vez que el cable haya sido desconectado, el proyector mostrará la pantalla inicio.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

8 Abra el menú ajustes.

9 Seleccione el icono de actualización del software y presione el botón ENTER.

10 Seleccione el botón SÍ y presione el botón ENTER.

11 Comenzará la actualización y tardará unos 10 minutos en completarse.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Limpieza del proyector

1 Desconecte el proyector y la alimentación y otros cables.

2 Utilice un paño suave como por ejemplo el paño de limpieza de alto rendimiento 3M™ para limpiar el polvo. Si el polvo es difícil de quitar, humedezca el trapo con agua y luego limpie el proyector. Luego utilice un trapo limpio para secarlo.

Nota importante: No utilice productos químicos de limpieza o disolventes para limpiar el proyector. Los productos químicos de limpieza y los disolventes pueden causar que las partes de plástico se decoloren.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Solución de problemas

El proyector no se conectará.

- La batería no está instalada o el adaptador de potencia no está conectado al proyector y a una conexión mural que funcione. Compruebe la salida eléctrica enchufando otro dispositivo eléctrico (como una radio) al enchufe mural y confirme que funciona.
- La batería está instalada en la orientación errónea. Vea “Instalar batería” en la página.
- Intente retirar y remplazar la batería.
- Mantenga el botón de alimetación hasta que el proyector se encienda.

El indicador de estado está parpadeando en rojo cuando el botón de conexión está presionado.

- Hay que cargar o reinstalar la batería. Vea "*“Cargue de la batería” en la página 13*La imagen no es visible o está muy borrosa.
- El Proyector MPro150 de 3M™ es un dispositivo operado por batería y requiere unas condiciones de luz controladas. La imagen puede aparecer muy borrosa en habitaciones de luz brillante.
- Asegúrese de que el indicador de estado está en verde. Esto indica que el proyector está alimentado y que proyecta una imagen.
- Proyecte la imagen sobre una superficie plana y blanca.
- Disminuya la luz sobre la superficie donde la imagen está siendo proyectada.
- Disminuya el tamaño de la imagen.
- Cuando no haya nada conectado al proyector, proyectará la pantalla de inicio.

El proyector está mostrando una señal de interrogación.

- El proyector no soporta la señal de entrada de video u ordenador. Cambie a una señal que soporte el proyector. Vea “Señales de ordenador soportadas” en la página.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Un ordenador se conecta al proyector pero éste no mostrará la imagen del ordenador.

- Desenchufe el cable VGA del proyector y se mostrará la pantalla de inicio.
- Enchufe el cable VGA al proyector y el icono en la esquina superior izquierda de la imagen mostrará el icono de "cable VGA-Audio." Vea *"Íconos de Modo Vídeo" en la página 22.*

El proyector está haciendo un ruido.

- El proyector tiene un pequeño ventilador para enfriar la fuente de luz LED. El ventilador se conecta y desconecta automáticamente basado en la temperatura interna del proyector. El ventilador se conecta más a menudo en ambiente cálidos o a alta altitud.
- Los altavoces hacen ruido cuando la configuración del volumen es alta y nada está conectado a las entradas de audio del proyector. Esto es típico. Reduce la configuración del volumen de proyector a cero.
- Los altavoces hacen ruido cuando el cable AV del componente no está correctamente conectado al dispositivo de video. Hay dos conectores rojos en el cable AV componente. Uno es para el canal de audio derecho y el otro para la señal de video componente Pr. Si estos conectores están cambiados, la imagen proyectada aparecerá en verde y un ruido anormal saldrá del altavoz derecho.

Mi dispositivo de video está conectado al proyector pero éste no mostrará el video.

- Desenchufe el cable AV del proyector y se mostrará la pantalla de inicio.
- Enchufe el cable VGA al proyector y el icono en la esquina superior izquierda de la imagen mostrará el icono de "cable VGA-Audio." Vea *"Íconos de Modo Vídeo" en la página 22.* La salida de video en algunos dispositivos está desconectada por defecto. Diríjase por favor a la documentación del dispositivo para obtener mas información para habilitar la salida de video.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Especificaciones

Proyector

Descripción		Especificación
Generador de imágenes	Tecnología	LCOS
	Tamaño	9,4 mm (0,37”)
	Resolución	640 x 480 Pixeles
	Relación de aspecto	4:3
Distancia de proyección		6 ¾ pulgadas – 42 pulgadas (171–1067 mm)
Tamaño de imagen		8 pulgadas. - 50 pulgadas. Diagonales
Ancho de distancia (Distancia: diagonal)		0,84:1
Desplazamiento de lentes		1:1 (ninguno)
Entradas		CC-entrada, VGA-AV
Resoluciones compatibles		VGA, SVGA, XGA, WXGA
Tasa de barrido vertical		60 Hz
Tasa de barrido horizontal		31,5 kHz – 49,68kHz
Compatibilidad de video		NTSC, PAL
Resoluciones de video		480i, 480p, 576i, 576p
Dimensiones		5,12 x 2,4 x 0,98 pulg. (130 x 60 x 25 mm)

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Descripción		Especificación
Peso		5,6 oz (160 g)
Base trípode		¼" - 20
Condiciones de funcionamiento	Rango de temperaturas	50 – 86°F (10-30°C)
	Rango de humedad	10-80 % HR (sin condensación)
	Rango de altitud	Nivel del mar hasta 1829 m (6000')

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Batería de Litio-Ion recargable BLP508-001

Descripción	Especificación
Tipo (BLP508-001)	Batería de Polímero de lón de Lítio recargable
Potencia nominal	3,7V 2200 mAh, 8,1 Wh
Dimensiones	62,4 x 53,8 x 10,5 mm

Nota importante: No arroje la batería a la basura. Deseche el producto según las leyes federales, estatales o locales

Señales de ordenador soportadas

Descripción	Resolución (ancho x altura)	Tasa de refresco
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz

Piezas de repuesto / Accesorios

Descripción	Número de pieza 3M	
Adaptador de alimentación con conexiones para USA, EU, RU, AUS	78-6972-0003-4	
Batería de Polímero de lón de Lítio	78-6972-0004-2	
Cable de video AV	78-6972-0006-7	
Cable VGA	78-6972-0007-5	
Cargador para coche	78-6972-0002-6	Opcional
Cable AV componente	78-6972-0005-9	Opcional
Cable adaptador 3M para Apple®	78-6972-0001-8	Opcional
Carpeta de presentación portátil	78-6969-9997-4	Opcional

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Garantía limitada

- El proyector de bolsillo de MPro150 de 3M™(el “producto “3M tiene garantía contra los defectos de material o de fabricación durante un período de 1 año desde la fecha de adquisición.
- Todas los demás accesorios incluídos con el Producto 3M tienen garantía contra defectos de material o de fabricación durante un período de 1 año desde a fecha de adquisición.
- Los accesorios de producto opcionales que no se venden como parte del producto 3M están sujetos a garantías individuales.

LAS GARANTÍAS ANTES MENCIONADAS SON EXCLUSIVAS Y ESTÁN HECHAS EN LUGAR DE CUALQUIERA Y DE TODAS LAS GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS O CONDICIONES, INCLUYENDO CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O APTITUD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, O CUALQUIER PRÁCTICA DE LA INDUSTRIA O COSTUMBRE O USO COMERCIAL.

En el caso de que el producto 3M no cumpla con las garantías arriba mencionadas dentro del período aplicable de la garantía, su solución exclusiva será, a elección de 3M, sustituir o reparar el producto 3M o devolver el precio de compra del producto 3M. Todas las piezas sustituidas o productos se convertirán en propiedad de 3M. Si el producto se repara, 3M reparará la(s) pieza(s) defectuosa(s) con una(s) pieza(s) nueva(s) o usada(s). Si el producto es sustituido, 3M sustituira el producto 3M con el mismo o equivalente modelo y con un nuevo producto restaurado 3M. En caso de una reclamación de garantía homologada, la sustitución del producto 3M llevará sólo el plazo restante de la garantía del producto 3M original como se establece arriba. Para el servicio de garantía, debe proporcionar una prueba de la fecha de la compra original ningua otra que la fecha del código de fabricación se utilizará para establecer la fecha de inicio de la garantía. Las siguientes son exclusiones a la garantía listada arriba:

a. Esta garantía no cubre el producto 3M que se ha modificado o dañado a causa de un almacenaje inadecuado, mal uso, abuso, accidente, vandalismo, instalación inadecuada, negligencia, transporte inadecuado, daño causado por acto de guerra, desastres tales como fuego, inundación, y rayos, corriente eléctrica inadecuada, problemas de software, interacción con productos que no son 3M, o servicio distinto a aquel del proveedor de servicio autorizado de 3M, negligencia o mal manejo de alguna persona. El desgaste y desgarro normal no está cubierto por la garantía. El desgaste normal no está cubierto por la garantía.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

b. El producto 3M está diseñado para funcionar en entornos interiores normales. Esta garantía no cubre el producto 3M fuera de las siguientes circunstancias:

- 100V–240V AC, 50/60 Hz
- 10º-30ºC (50º-86ºF)
- 10-80 % HR (sin condensación)
- 0–1829m (0–6000 pies) sobre el nivel del mar

c. La toma de aire y la salida del mismo deben estar sin obstrucciones. Una ventilación inadecuada del aire causará que el producto 3M no funcione o causará daño al mismo lo que anulará la garantía.

d. Esta garantía no cubre los costos adicionales incluyendo, pero no limitado a, aquellos asociados con la sustitución, limpieza o instalación del producto 3M, ajustes, (mecánicos o electrónicos) hechos al producto 3M.

e. Esta garantía cubre sólo el uso normal del producto. Un uso consistente en 24 horas por día u otro uso continuo excesivo causa tensión y no se considera un uso normal.

f. Esta garantía no cubre los consumibles (p.e. las baterías).

g. Esta garantía no es transferible.

h. 3M no es responsable del servicio de garantía que no lleve la etiqueta o el logotipo de 3M o la etiqueta de evaluación o el número de serie esté eliminado a menos que se afirme de otra forma por escrito para el propósito del etiquetado privado para los requisitos societarios.

i. Esta garantía no cubre costos de portes, seguros o transporte en los que incurra al presentar el producto 3M para el servicio de garantía. Dichos costos son responsabilidad del cliente. Si un defecto reclamado no se puede identificar o reproducir en el servicio, el cliente puede ser responsable de los costos en los que se incurra. Su garantía debería actualizarse para incluir un servicio “antención al cliente externo” y el defecto reclamado no se puede identificar o reproducir por parte de los técnicos, el cliente será responsable de los costes de desplazamiento.

EL NO SEGUIR LAS INSTRUCCIONES CONTENIDAS EN EL MANUAL DEL producto 3M ADECUADO, O EL USO DEL PRODUCTO 3M SEGÚN LA DECLARACIÓN DE USO DE 3M, ANULARÁ TODAS LAS GARANTÍAS Y LAS SOLUCIONES LIMITADAS.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

EXCEPTO COMO SE AFIRMA DE FORMA ESPECÍFICA EN EL MANUAL DEL PRODUCTO 3M, 3M NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN INCIDENTE INDIRECTO, ESPECIAL O COMO CONSECUENCIA, DAÑOS (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, PÉRDIDA O BENEFICIOS, INGRESOS O NEGOCIOS) QUE RESULTEN DE, O DE CUALQUIER FORMA RELATIVOS AL RENDIMIENTO, USO O IMPOSIBILIDAD DE USO CUALQUIERA DEL PRODUCTO 3M. Esta limitación es de aplicación sin tener en cuenta la teoría legal a los daños que se buscan.

Para soporte de garantía, llame por favor o escriba a su oficina local de 3M o a un Proveedor de servicio autorizado de 3M para obtener un RMA# (Número de autorización de devolución de material) antes de devolver el producto. Si está en los Estados Unidos de América, contacte por favor con el Servicio de atención al cliente de 3M Customer en el 1-866-631-1656 o envíe un correo electrónico a meetings@mmm.com.

Lo que 3M hará para corregir los problemas:

- Si su producto 3M precisa servicio, 3M le pedirá que traiga o envíe el producto 3M, embalado con seguridad en su embalaje original o equivalente, junto con la prueba de la fecha de la compra original, a su Distribuidor de servicio de 3M o al Centro de servicio de 3M.
- 3M, según su opción, reparará o sustituirá la unidad defectuosa sin cargo de piezas o mano de obra. La devolución del producto 3M correrá de parte de 3M.
- Cuando el servicio de garantía conlleva el cambio del producto 3M o de una parte, el artículo sustituido se convierte en propiedad de 3M.
- El producto 3M cambiado o la pieza pueden ser nuevos o previamente restaurada al estandar de calidad de 3M, y a opción de 3M, la reposición puede ser de otro modelo de la misma calidad.
- La responsabilidad de 3M para la reposición del producto garantizado de 3M o de la pieza no excederá del precio de venta minorista del producto 3M. El cambio o la sustitución de los productos o piezas asumen el período de garantía restante del producto cubierto por esta garantía limitada.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

DECLARACIÓN CFC - CLASE B

Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energia de frecuencia de radio, y si no se instala y usa según el manual de instrucciones puede causar interferencias en las comunicaciones de radio. Se ha probado y se encuentra que cumple con los límites de un dispositivo informático de Clase “B” conforme al apartado B de la Parte 15 de las Normas CFC, que están diseñadas para proporcionar una protección razonable contra tal interferencia cuando está operando en una instalación residencial. Sin embargo, no existe garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo no causa interferencias nocivas para la recepción de la radio o la televisión, que no puedan determinarse por medio del apagado y encendido del equipo, se anima al usuario a intentar corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o volver a colocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma en un circuito diferente al que el receptor está conectado.
- Consultar la ayuda de un distribuidor o técnico de radio/TV experimentado.

AVISO: Este aparato digital de clase B cumple con las normar ICES-003.
Cer appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

INSTRUCCIONES PARA LOS USUARIOS: Este equipo cumple con los requisitos para equipos de la FCC siempre que se cumplan las siguientes condiciones. Si los cables incluyen un núcleo ferrítico, una la punta del cable de este núcleo al proyector. Utilice los cables que están incluídos con el proyector o especificados.

Nota: Los cambios o modificaciones no expresamente aprobadas por la parte responsable para el cumplimiento pueden anular la autoridad del usuario para hacer funcionar el equipo.

Declaración CE
Declaración de compatibilidad electromagnética: Cumple la directiva 2004/108/CE

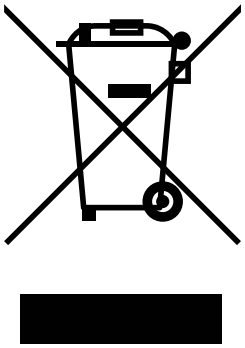
Directiva para baja tensión: Cumple la directiva 2006/-95-CE.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

Declaración WEEE

La siguiente información es sólo para estados miembros de la UE:

La marca que se muestra a la derecha es por el cumplimiento de la Directiva para desecho eléctrico y de equipo eléctrónico 2002/96/CE (WEEE). La marca indica que el requisito para NO desechar el equipo como desecho municipal sin clasificar, sino que utiliza los sistemas de devolución y recogida establecidos por las leyes locales.



Declaración RoHS

Las Soluciones Interactivas Móviles 3M pueden proporcionar certificados RoHS para los productos que cumplan la directiva RoHS.[1]

La directiva de restricción europea (UE) para sustancias peligrosas, 2002/95/EC,

[1] Que cumple la RoHS quiere decir que el producto o la parte no contienen ninguna sustancia en exceso de los siguientes valores de concentración máximos en ningún material homogéneo, a menos que la sustancia sea una aplicación que esté exenta en vigor la RoHS, como se enmienda: (a) 0,1 % (por peso) para plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilo polibromado o éteres de difenilo polibromado; o (b) 0,01 % (por peso) para el cadmio. Esta información representa el conocimiento y la creencia de 3M, que puede basarse en la información proporcionada por suministradores de terceras partes para 3M.

Marcas comerciales

El logotipo 3M y 3M son marcas registradas de la compañía 3M. Picsel, Picsel Powered y el Logo Picsel Cube son Marcas o Marcas Registradas del Grupo de Empresas Picsel. Adobe y el Logo Adobe son Marcas registradas o Sellos característicos de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o otros países. Microsoft, PowerPoint y Excel son marcas registradas de la Corporación Microsoft. microSD es una marca de la Asociación SD.

Todas las demás marcas registradas o marcas registradas son propiedad de sus respectivas compañías.

© 2010 3M. Reservados todos los derechos.

3M es una marca registrada
de 3M Company.

Projection Systems
3M Austin Center

6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000
866-631-1656
www.3M.com/meetings
meetings@mmm.com

Recicle por favor. Impreso en USA.
© 3M 2010. Reservados todos
los derechos.
78-6971-1515-8-A